

Module de FORMATION

« Expliciter son expérience et la transposer en compétences »

La formation **Expliciter son expérience et la transposer en compétences** propose aux apprenant-es de s'approprier des outils pour traduire leurs expériences en compétences, expliciter les compétences développées dans un contexte donné et de porter un regard réflexif sur leurs expériences et leur parcours.

Pour qui ?

Pour toutes et tous les étudiant-es ayant une expérience extra-curriculaire (engagement, responsabilité associative, stage, mobilité à l'étranger, tutorat, enseignement, participation à un projet, etc.)

Ressource

Un kit d'animation de la formation est disponible en ligne : <https://fichiers.numerique.gouv.fr/explorer/items/4accbc00-1306-4ec8-893a-a9ed6e635c35> (Module #7)

La démarche est active et collaborative : jeux pédagogiques, ateliers d'émergence et diverses mises en situation. L'ingénierie pédagogique est hybride, avec des possibilités d'adaptation en tout distanciel.

N.B. : ce module « COMPETENCES » (n°7) est intégré à un dispositif de formation et de reconnaissance pour soutenir et renforcer la valorisation du rôle et des fonctions des tuteur-ices. L'ensemble des modules de ce parcours propose aux participant-es d'expérimenter des activités pédagogiques transférables dans leur pratique du tutorat, et de s'initier aux pratiques de collaboration (cf. fiche ressource RITM-BFC « RENFORCER VOS PRATIQUES DE TUTORAT »).

Objectifs d'apprentissage :

- Identifier les sphères d'apprentissage ;
- Expliciter son expérience et la transposer en compétences ;
- Transposer son expérience et ses réussites dans un autre contexte professionnel ;
- Découvrir l'open badge comme outil de reconnaissance pour rendre visible ses expériences.

Rôle de l'enseignant / de l'équipe pédagogique

- Identifier et mobiliser les étudiant-es.
- (Co-)Animer le module de formation grâce au kit d'animation. Une première animation du module de formation pourra être assurée avec les ingénieur-es pédagogiques de l'ATP-BFC ou d'autres formateurs expérimentés.

Moyens à mobiliser

Temps : le module dure environ 2h + le temps d'appropriation du kit.

Coût : kit d'animation gratuit

Ressources humaines : enseignant-es, formateur-ices, tuteur-ices préalablement formés-es

Nombre idéal d'apprenant-es : 15

